**PROYECTO DE ARBORIZACIÓN**

1. **Aspectos generales:**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Institución Educativa : I.E. 1224 – El paraíso de Huachipa
 |  |
| 1. Nombre del proyecto : *Siembra un árbol, Purifica el aire y Crea Esperanza*
 |  |
| 1. Área : Ciencia, tecnología y Ambiente
 |  |
| 1. Grado y sección : 4to de Secundaria.
 |  |
| 1. Docente : Lic. TELLO MACAVILCA; Christian
 |  |

1. **Justificación y planteamiento del problema**

El grave deterioro que vive el planeta hace imperante que se consoliden competencias ambientales en los educandos y esto solo se logrará con la utilización de estrategias pedagógicas innovadoras.

Más aún cuando nuestra I.E. está ubicada a cercanías de fábricas de ladrilleras, focos de contaminación alarmantes en la calidad del aire.

Según la organización internacional AWQICN; la calidad de aire en Huachipa según el parámetro de PM10 es de 77: MODERADO.

Sin embargo, los árboles reducen considerablemente la contaminación atmosférica, contribuyen de forma clara y efectiva a atrapar y sostener partículas en suspensión del ambiente urbano (PM50 y PM10) de contaminantes (polvo, cenizas, polen, inquemados de los motores de los vehículos, METALES PESADOS, etc.) que son lavados al suelo con la lluvia.

En efecto, exponemos desarrollar el presente proyecto donde responda el siguiente problema: ¿Cómo será la aplicación de herramientas de la Web 2.0 en el mejoramiento de la estrategia ambiental de la arborización de los estudiantes de la I.E. 1224 – El Paraíso de Huachipa?

1. **Objetivos**

**Objetivos General:**

1. Adaptar herramientas de la web 2.0 parta el mejoramiento del entorno escolar a partir de la estrategia ambiental de la arborización de los estudiantes de la I.E. 1224 – El Paraíso de Huachipa.

**Objetivos Específico:**

1. Adaptar los recursos didácticos seleccionados utilizando la web 2.0 para su aplicación en la I.E. 1224- “El Paraíso de Huachipa”.
2. Arborizar la I.E. 1224- “El Paraíso de Huachipa” con fin de que la población estudiantil formen cultura y conciencia ambiental.
3. Concientizar a la población El Paraíso de Huachipa sobre la necesidad del cuidado del ambiente en torno a un proyecto de arborización.
4. **Competencias y capacidades**

**Diseña y produce prototipos para resolver problemas de su entorno.**

* Plantea problemas que requieren soluciones tecnológicas y selecciona alternativas de solución.
* Diseña alternativas de solución al problema
* Implementa y valida alternativas de solución.
* Evalúa y comunica la eficiencia, la confiabilidad y los posibles impactos de su prototipo.
1. **Metas:**
* Limpieza general el área del I.E. 1224 – El paraíso de Huachipa
* Sembrar 50 plantones de especies resistentes a la contaminación
* Fomentar el uso de organizadores digitales como apoyo en los procesos de enseñanza – aprendizaje para abordar los contenidos de contaminación ambiental.
* Sensibilizar a la población en Conservación del Medio ambiente.

1. **Requisitos**

En el Institución educativa:

* Adecuada Infraestructura (Sala Computo con Internet)
* Trabajo colaborativo en la comunidad educativa
* Buena Gestión Administrativa
* Apoyo de la APAFA

Docentes:

* Competencias Digitales.
* Competencias didácticas en herramientas dela web 2.0
* Competencias sociales.
* **Actitud favorable de las integración de las TIC**
* **Gestión en aulas**

Estudiantes:

* Competencias gisitales
* Competencias sociales
* Estudio de suelos
* Panimetría adecauda
* Cuadro de especies seleccionadas
* Técnicas de siembras
1. **Recursos**

Recursos humanos

* Estudiantes
* Docentes
* Padres de familia

Recursos materiales

* Sala de cómputo
* multimedia
* ecran
* USB
* Aplicaciones Web 2.0
* Pala
* Pico
* Baldes
* Escobas
* Rastrillos
* Mangueras
* Plantones especies seleccionadas
* Cartulinas
* Plumones
* Goma
1. **Actividades:**

Actividad 1: Herramientas web 2.0 para la Educación ambiental

* Propósito:

Objetivo 2:

Adaptar los recursos didácticos seleccionados utilizando la web 2.0 para su aplicación en la I.E. 1224- “El Paraíso de Huachipa”.

* Descripción:

Para poder trabajar con plena capacidad y mantenerse al día con la tecnología es necesario que el aprendizaje de su camino en algunas de las mejores herramientas de la Web.

Los docentes innovadores frecuentemente utilizan programas y sitios web que son fáciles de aprender intuitivamente.

Para ello mediante la ingadación seleccionaremos herramientas web 2.0 pertinentes para nuestro proyecto como las aplicaciones que ofrece Google Chrome (Mindomo, Pooplet, Mindmeister,Caccoo, etc) para generar ideas ; aplicaciones para medir la polución ambiental (BreezoMeter, SAFAR Aire,YoWindow Meteorología), asi como aplicaciones para el seguimiento y presentación del proyecto utilizando Prezi ,Powtoon, Animoto.

* Producto:

Herramientas Web 2.0 para integrar los conocimientos y las práctica que generen construcción del conocimiento en la palicación del proyecto.

Actividad 2 : Siembra un árbol… siembra vida.

* Propósito:

Objetivo 2:

Arborizar la I.E. 1224- “El Paraíso de Huachipa” con fin de que la población estudiantil formen cultura y conciencia ambiental.

* Descripción:

La arborización como estrategia para proteger el medio ambiente permite que el conocimiento y compromiso ambiental sea más natural a través del ejercicio continuo y la interacción del hombre con el entorno, al mismo tiempo fomentando el razonamiento involucrando valores y desarrollando en los estudiantes actitudes para comprender, asociar, analizar e interpretar los conocimientos adquiridos para enfrentar su entorno y valorarlo.

Para ello seleccionaremos mediante estudio de suelo e indagación de especies resistentes a la contaminación de nuestro entorno para luego gestionarlo acudiendo a empresas privadas, municipalidades y casa huertas.

* Producto

20 Especies resistentes a la contaminación y polución ambiental.

Actividad 3: Un árbol es vida y salud.

* Propósito:

Objetivo 3:

Concientizar a la población El Paraíso de Huachipa sobre la necesidad del cuidado del ambiente en torno a un proyecto de arborización.

* Descripción:

Para crear conciencia de la importancia de la arborización, este proyecto pretende generar concientización no solo de los estudiantes, sino también de la comunidad en general, que sembrando un árbol contribuiremos a la protección y preservación de nuestro medio ambiente.

* Producto

Plantación de las especies seleccionadas en los espacios de la I.E. 1224 - El Paraíso de Huachipa.

1. **Participantes y roles:**

El director: Gestion de adquisición de especies seleccionadas, horarios, permisos, materiales.

Docente de EPT. Capacitarán a los docentes de CTA y a los estudiantes en algunos recursos tecnológicos.

Los docentes de CTA. Estará a cargo de asimilar, planificar y ejecutar los conocimientos adquiridos en las capacitaciones.

Los estudiantes de cuarto año. Destrezas para el manejo de las herramientas web 2.0 aplicadas al proyecto.

Los padres de familia. Apoyo mediante APAFA para acondicionar el tratamniento del suelo de la I.E.

1. **Cronograma**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ACTIVIDADES** | **RESPONSABLES** | **OBJETIVOS** | **Tiempo (semanas y/o meses)** |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** |
| Herramientas web 2.0 para la Educación ambiental |  | Adaptar los recursos didácticos seleccionados utilizando la web 2.0 para su aplicación  | X | X | X |  |  |  |  |
| Siembra un árbol… siembra vida. |  | Arborizar la I.E. con fin de que la población estudiantil formen cultura y conciencia ambiental. |  |  | X | X |  |  |  |
| Un árbol es vida y salud |  | Concientizar a la población El Paraíso de Huachipa sobre la necesidad del cuidado del ambiente en torno a un proyecto de arborización. |  |  |  |  | X | X | X |

1. **Evaluación**
* El monitoreo será asumido por el equipo de CTA del diseño y la ejecución de la proyecto, quienes tendrán una participación activa y constante a lo largo de las diferentes capacitaciones.
* Las evaluación del proyecto se aplicará una rúbrica de evaluación